

Se présenter sur Internet

SAÉ 1.04 - 1/5

Création d'une page « web » de

Curriculum Vitae (CV)

1. Objectifs :

Le but de ce TP est de créer une page « *web* » donnant votre curriculum vitae. Cette page devra être accompagnée d'au minimum DEUX autres pages qui donnent de plus amples détails sur des parties de ce CV.

Un seul fichier CSS doit effectuer la mise en page de toutes vos pages...

- 2. Structure de la page principale :
 - Un <header> qui contient vos informations personnelles, une photo ronde à gauche, un résumé en 2-3 lignes qui vous décrit vos objectifs professionnels...
 - > L'adresse postale pourrait être un lien google map.
 - > L'adresse mail pourrait être un lien « mailto ».
 - Une <section> qui abordent de manière synthétique (sans détails) un résumé de votre formation (vos études passées). Chaque élément important de cette formation doit être un lien avec « ancre » vers une seconde page qui donne des descriptions détaillées de vos formations :
 - Spécialités / modules suivis.
 - > Contenus et particularités de ces spécialités / modules.
 - Projets réalisés.
 - Descriptions de ces projets.
 - Une <section> qui abordent de manière synthétique (sans détails) les différents diplômes obtenus. Chaque diplôme doit être un lien avec ancre vers une troisième page qui communique des informations détaillées sur les diplômes. Il peut y avoir :
 - > Des liens vers les sites web des établissements d'obtention des diplômes.
 - > Des images qui donnent des résultats détaillés (moyenne, appréciation des professeurs).
 - Une <section> qui présente d'éventuelles expériences professionnelles sous forme de résumé. Les différentes expériences doivent être un lien avec ancre vers une quatrième page qui précise :
 - > Le poste occupé, les responsabilités remplies.
 - > Les coordonnées de l'entreprise et un lien vers son site web.



- Une <section> qui présente vos compétences dans 3 « Flex items » d'une une « Flexbox » horizontale :
 - > « Flex items 1 » : compétences dans le domaine RT, le poste occupé, les responsabilités remplies.
 - > « Flex items 2 » : compétences techniques autres que RT.
 - > « Flex items 3 » : compétences humaines.
- Une <section> qui présente sous forme de liste des informations diverses comme :
 - > Langues étrangères en précisant votre niveau.
 - Compétences sportives.
 - Créations artistiques.
 - > Hobbies...
 - Activités culturelles régulière ou lors de voyages...



SAÉ 1.04 - 3/5

Complément de cours...

1. LA CREATION D'UN « SAUT » AU SEIN D'UNE MEME PAGE WEB

Dans une page web, il est courant d'avoir un lien qui permet de revenir au début de la page. De même, on trouve aussi des liens qui permettent de sauter vers une section particulière d'une page.

Cela s'opère avec des « *ancres* ». Les « *ancres* » mettent en œuvre les balises **<a>...** avec un sélecteur « id ».

Exemple :

Γ	Lien pour aller vers une autre zone de la page
HTML	 Le « # » est important !!!
	<h2 id="nom_ancre">Zone ancrée</h2> Ceci est la zone de la page vers laquelle on veux sauter

Pour faire un renvoi vers le début (haut) d'une page web, il suffit d'utiliser la notation : ****. Il est également possible d'avoir un défilement « *doux* » pour remonter en début de page avec l'attribut CSS : **scroll-behavior**: **smooth**;

Exemple :

	ML	<h1>Début de page</h1>
	ΤΗ	 Retour en HAUT
	CSS	<pre>html { scroll-behavior: smooth; }</pre>

2. LA CREATION D'UN « SAUT » VERS L'ANCRE D'UNE AUTRE PAGE WEB

Nous savons tous comment créer un lien vers une autre page web :

Texte du lien hypertexte

Pour directement sauter à une zone particulière d'une autre page web, il faut compléter le lien précédent avec le nom de l'ancre comme cela :

Texte du lien hypertexte

<u>Remarque</u>: Bien évidemment, il doit y avoir dans le second fichier nom_fichier.html, une balise disposant d'un «id»: « nom_ancre ». Se présenter sur Internet

SAÉ 1.04 - 4/5

Instructions pour « codepen.io »

 La création d'un site web comprenant plusieurs fichiers HTML & CSS (locaux) se fait dans une structure de « Project » sous « *codepen.io* ». Au sein d'un « Project », vous pouvez donc avoir des liens vers d'autres pages web (fichiers HTML) du même « Project ».

Malheureusement la création de « Project » nécessite l'utilisation de la version <mark>PRO</mark> de l'outil. Cette version n'est pas gratuite...

2. Il y a toutefois moyen de tester les liens locaux avec les indications suivantes :

<u>Note</u> : un lien local est une balise ... où le fichier html pointé n'est pas l'URL d'un site web existant sur la toile mais un autre fichier html que vous avez écrit vous-même !!!

Pour illustrer la mise en œuvre de tests de liens locaux sur « *codepen.io* », on part du principe que l'on dispose de DEUX pages web réalisées avec DEUX « *pen* » :



IUT COLMAR - Département RT - O. ECKLE - 04/11/2024 - Version : 4.5

Se présenter sur Internet

SAÉ 1.04 - 5/5

Il y a toutefois un problème avec l'utilisation de l'URL d'un autre « *pen* » de « *codepen.io* » dans un lien... Lorsque l'on clique sur le lien, la fenêtre d'édition « *codepen.io* » de la page DESTINATION s'ouvre dans la fenêtre de visualisation de la page SOURCE... On se retrouve avec une imbrication façon « *poupée russes* » ! De plus, le nom du « *pen* » de la page de DESTINATION est perdu...

Illustration:

Page_source_lien_locale x +										
← → C ⋒ ≅ https://codepen.io/Olec/pen/gOVxRNd	Le nom du second « <i>pen</i> » n'est	pas util	isé	e 🖈 🐔 f	é 👳	Ď∣® :				
Page_source_lien_locale .*		•	Save ·	Settings		¥ ~ 😊				
Ø HTML			🌰 Sav	ve 🚯 Settings		₽ ~ 😊				
1 - 3009 2>	<pre>HTML 1 - dodys 2 - whi>Tire de la page destination 3 - whi>Tire de la page destination 4 </pre>		1 CSS	30	1	15 0 💌				
CSS 8 V	Titre de la page destination									
2 CO	Console Assets ³⁶ Keys									
Console Assets Comments % Keys	Last saved NOVEMBER 4,	2024 - 11:51:18 AM	🖄 Delete	Add to Collection	Fork Embed	Export Share				

Sans la version PRO de « codepen.io », il n'est guère possible d'avoir un meilleur fonctionnement...

On peut toutefois éviter l'imbrication en « poupées russes » en ajoutant le paramètre suivant dans les liens :

Lien vers page...

Avec ce paramètre, la fenêtre d'édition « *codepen.io* » de la page DESTINATION s'ouvre dans un autre onglet du navigateur. Mais le nom du « *pen* » de la page de DESTINATION est toujours perdu...

<u>Conseils</u> : Ne modifiez pas vos coded HTML & CSS dans une fenêtre « codepen.io » qui est le résultat de l'affichage d'un lien. Utilisez pour cela, uniquement les fenêtres « codepen.io » ORIGINALES !

3. Lors de l'exportation de votre travail sur « codepen.io », il va falloir renommer intelligemment les différents fichiers HTML. Le fichier de base (de départ) doit conserver le nom « index.html ».

Tous les fichiers HTML doivent utiliser la même feuille de style (« .CSS »).

Il faudra également modifier les « href » des différents liens pour TOUS les fichiers HTML de manière à utiliser les noms de fichiers HTML choisis précédemment et non plus les URLs « *codepen.io* »... Ces modifications peuvent se faire avec votre éditeur préféré (notepad++, atom, sublime text, etc...). Testez le résultat final avec un navigateur...